Aplicação Garçon.

* A aplicação deve funcionar através da rede interna (intranet), não sendo necessário assim internet para que a mesma funcione.
* Será ideal que a aplicação funcione com web api ou algum outro tipo de sistema distribuído para que possíveis alterações de interface sejam menos trabalhosas.
* Todo o processamento com o banco de dados deve ser gerenciado na aplicação principal (servidor), sendo que essa vai receber e processar os pedidos.
* A aplicação deverá usar o banco de dados sql server ou Mysql, ambos usando o ORM Dapper.
* O sistema deve ter controle de usuários permitindo que possa ser limitado o acesso a parte de “Garçom, Cozinha, Caixa e Gerente”.
* Usuário Garçom vai poder fazer pedido de itens do cardápio e solicitar o fechamento de conta.
* Usuário Cozinha vai receber os dados dos pedidos feitos pelo garçom e poderá cancelar um pedido.
* Usuário Caixa vai receber o pedido de fechamento da conta e fazer a cobrança dos valores devidos.
* Usuário Gerente vai poder cadastrar os itens, montar os cardápios, precificar, fazer os fechamentos de mês (após realizado não permite mais alterar as movimentações) e terá acesso a relatórios e estatísticas de gerenciamento do estabelecimento.
* Com o sistema na mão do garçom, temos que pensar uma forma de ganhar com propagandas. (pode ser um player de mídia com as imagens dos anunciantes em um telão, telão que pode ser usado para passar jogo e talvez algum sorteio)
* O sistema deve ter o controle de mesas para que a aplicação saiba onde registrar cada pedido.